



Auteure : Anick Pelletier
 Nombre de pages : 136
 ISBN : 978-2-89471-346-4
 Format : 8 x 10 pouces
 En librairie : 5 novembre 2009
 Prix : 22,95 \$

INSPIRÉ DES EXPÉRIENCES PRATIQUES DE L'ORTHOPÉDAGOGUE ANICK PELLETIER

Le nouveau

Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant

est aussi instructif que divertissant!



Québec, le 9 novembre 2009 – Si la plupart des gens apprécient la valeur des jeux de société comme divertissement social, plusieurs connaissent mal le potentiel éducatif offert par l'immense variété de titres présents sur le marché. L'orthopédagogue Anick Pelletier vient combler cette lacune de belle façon avec la parution de son tout premier *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant*. De facture enjouée et dynamique, cet ouvrage de 136 pages, abondamment illustré, recense plus de 200 jeux dont les 40 *coups d'œur* de l'auteure; expliqués avec force détails et de nombreux conseils sur leur utilisation à des fins pédagogiques.

Faire le bon choix

En parallèle aux grands classiques, il existe une multitude de jeux permettant d'acquérir des connaissances et de développer des compétences dans différentes disciplines. Certains peuvent contribuer à préparer l'entrée à l'école, d'autres constituent d'excellents outils pour soutenir les apprentissages ou aider un enfant en difficulté. Mais comment choisir les bons jeux? Comment reconnaître ceux qui favorisent certains apprentissages? Comment en faire une utilisation optimale? Le *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant* répond à ces questions de façon claire et structurée.

« Au moment même où le magazine de référence *Protégez-vous* souligne la pertinence et la popularité des jeux de société dans sa revue annuelle des jouets offerts sur le marché, la parution du présent guide tombe à point pour aider les consommateurs québécois à s'informer davantage, dans le but de mieux cibler leurs choix » précise Martin Rochette, président de Septembre éditeur.

Favoriser l'apprentissage

Le Guide s'adresse aussi bien aux parents (ou grands-parents, oncles et tantes!) voulant stimuler les processus d'apprentissage des enfants avec une approche amusante, qu'aux pédagogues désirant intervenir différemment et efficacement auprès des 4 ans et plus. Enfin, il constitue un outil précieux pour animer toute rencontre avec parents, collègues et amis.

À chacun sa section

Sélectionnés en fonction de leur valeur pédagogique, les 40 jeux *coups d'œur* d'Anick sont regroupés en trois grandes sections reflétant les principaux domaines d'apprentissage, soit le français, les mathématiques et les compétences cognitives. Le sympathique Senet, personnage de bande dessinée, y apporte un côté ludique par ses interventions réparties au fil des pages. Intéressés avant tout à se divertir, « M. et M^{me} Tout l'monde » ne seront pas en reste car une section additionnelle leur propose aussi des jeux pour s'amuser dans l'auto, l'obscurité, le bain ou lors de rencontres sociales.

Chaque jeu est abordé avec un œil critique et présenté selon une grille uniforme regroupant les éléments suivants : description générale; apprentissages visés; variantes pour apprendre en s'amusant; conseils pour le meneur de jeu; suggestions de jeux complémentaires; etc. L'auteure se fait également un devoir de nous faire connaître ses arguments quant à la sélection de chacun de ses « coups d' cœur ». En supplément à ces choix personnels, Anick propose aussi d'autres exemples de jeux de même nature, susceptibles d'intéresser le lecteur.

Qui est Anick Pelletier?

Titulaire d'un baccalauréat en enseignement en adaptation scolaire et sociale, Anick Pelletier est orthopédagogue depuis 2003. Elle œuvre en milieu scolaire et en pratique privée auprès d'élèves du primaire et du secondaire. Passionnée des jeux de société depuis sa tendre enfance, elle les intègre avantageusement dans sa pratique pédagogique quotidienne. Elle partage même sa passion, ainsi que les fruits de son expérience, en offrant des formations et des conférences sur la pédagogie par le jeu.

À propos de Septembre éditeur

Depuis maintenant 25 ans, Septembre éditeur est reconnu dans le monde de l'éducation pour la qualité pédagogique et esthétique de ses ouvrages. Dans la foulée du nouveau programme de formation de l'école québécoise, Septembre a notamment innové avec la série *Atouts*, une collection de troussees d'apprentissage par projets destinées aux centres de la petite enfance, au préscolaire et au primaire. L'entreprise s'est aussi forgé une solide réputation avec ses ouvrages spécialisés dans le choix de carrière au secondaire, au collège et à l'université. Son équipe de concepteurs regroupe des spécialistes en éducation, en orientation et en information scolaire dont l'expertise assure la création de contenus de la plus haute qualité.

-30-

Guide des
jeux de société
pour apprendre en s'amusant



Contact médias
Pierrette Gravel
Attachée de presse
450 674-2808
pierrette.gravel@videotron.ca



Contact Septembre éditeur
Johanne Asselin
418 658-7272, poste 233
johanne.asselin@septembre.com